

# రాజీవ్ విద్యామిషన్ - విద్యాశాఖ - ఆంధ్రప్రదేశ్

## సంగ్రహణాత్మక మదింపు - I (2014-2015)

### 4వ తరగతి - పరిసరాల విజ్ఞానం

విద్యార్థి పేరు : .....

సమయం : 2 గంటలు

క్రమ సంఖ్య : .....

మార్కులు : 50

విద్యా ప్రమాణాలు	I విషయావగాహన	II ప్రశ్నించడం - పరికల్పనలు	III ప్రయోగాలు క్షేత్రపరిశీలనలు	IV సమాచార నైపుణ్యాలు	V బొమ్మలు - పట నైపుణ్యాలు	VI ప్రశంస, విలువలు, జీవవైవిధ్యం	మొత్తం
కేటాయించిన ప్రశ్నలు							
కేటాయించిన మార్కులు							
సాధించిన మార్కులు							
గ్రేడు							

#### I విషయావగాహన (20 మార్కులు)

1. ఏదేని ఒక ప్రశ్నకు జవాబు రాయండి.

(5 మార్కులు)

అ. మొక్కలలో ఉండే భాగాలు రాయుము. అవి మొక్కలకు ఏవిధంగా ఉపయోగపడుతాయో వివరించుము.

ఆ. వనుస్థుల జీవన విధానమునకు చీమల జీవన విధానమునకు నీవు గమనించిన పోలికలు, భేదాలు రాయుము.

బి. ....  
 .....  
 .....

2. కింది వాటికి జవాబులు రాయండి.

అ. కుటుంబాలలో వచ్చే మార్పులకు కారణాలు ఏమిటి.

(2 మా)

బి. ....  
 .....

అ. జంతువులు మనకు ఎలా ఉపయోగపడుతాయి.

(3మా)

జ. ....

.....

.....

3. కింది వాటికి జవాబులు రాయండి.

5×1=5మా

అ. ఆకులు, ఆకుపచ్చరంగులో వుండటానికి కారణం ఏమిటి ?

జ. ....

ఆ. జంతువులు, పక్షులు గుంపులుగా జీవించడానికి కారణం ఏమిటి ?

జ. ....

ఇ. ఉమ్మడి కుటుంబం అని వేటిని అంటారు ?

జ. ....

ఈ. ఆటలు ఆటడం వలన లాభాలు ఏమిటి ?

జ. ....

ఉ. నియమాలు ఎక్కడెక్కడ వుంటాయి.

జ. ....

4. సరియైన జవాబును గుర్తించండి.

10×½=5 మార్కులు

1. విశ్వనాథన్ ఆనంద్ ఏ ఆటలో ప్రపంచ ఛాంపియన్

( )

ఎ) ఛెస్

బి) క్రికెట్

సి) టెన్నిస్

డి) హాకి

2. సామాజిక జీవనం గడిపే కీటకం .....

( )

ఎ) చీమ

బి) దోమ

సి) బొద్దింక

డి) సీతాకోకచిలుక

3. భూమిలో వుండే మొక్క భాగము .....

( )

ఎ) ఆకు

బి) వేరు

సి) కాండము

డి) కాయలు

4. జంతువులన్నింటిని ఇక్కడ చూడవచ్చు

( )

ఎ) మ్యూజియం

బి) పార్కులు

సి) జూ

డి) గ్రంథాలయం

5. నేను వంటరి జీవనం గడుపుతాను. నాపేరు .....

( )

ఎ) ఏనుగు

బి) నక్క

సి) జింక

డి) గొర్రె

6. పిల్లలు కనే జంతువు ( )  
 ఎ) కాకి బి) కుందేలు సి) పావురం డి) గబ్బిలం
7. నేను ఒక వృక్షాన్ని. నా పేరు ..... ( )  
 ఎ) మిరప బి) గులాబి సి) రావి డి) బీర
8. .... రంగు బల్బు వెలిగితే రోడ్డు మీద వాహనం ఆపాలి ( )  
 ఎ) ఆకుపచ్చ బి) ఎరుపు సి) నారింజ డి) నీలి
9. క్రింది వాటిలో బాక్సింగ్ క్రీడాకారిణి ( )  
 ఎ) సైనా నెహ్రూ బి) మేరీకామ్ సి) మిథాలిరాజ్ డి) కోనేరు హంపి
10. చెవులు బయటికి కనిపించని జంతువుకి ఉదాహరణ..... ( )  
 ఎ) ఏనుగు బి) కుందేలు సి) పంది డి) బల్లి

## II ప్రశ్నించడం - పరికల్పన చేయడం.

5 మార్కులు

అ. మీ పాఠశాలలో కార్యక్రమానికి కోనేరు హంపి వచ్చినప్పుడు చెస్ ఆటగురించి తెలుసుకొనుటకు నీవు ఆమెను ఏయే ప్రశ్నలు అడుగుతావు. (3మా)

జ. ....  
 ....  
 ....

అ. జంతువులు మొత్తం అంతరించి పోతే ..... ఏమౌతుంది. (2మా)

జ. ....  
 ....

## III ప్రయోగాలు - క్షేత్ర పరిశీనలు

5 మార్కులు

ఏదేని ఒక దానికి జవాబు రాయుము.

అ. జంతువుల, పక్షులు తమ పిల్లలకు ఆహారం అందించే విధానమును పరిశీలించారు కదా? మీ పరిశీనలపై నివేదిక రాయండి.

అ. పక్షి గూడు నిర్మాణంలో నీవు గమనించిన అంశాలు రాయండి.

జ. ....  
 ....  
 ....  
 ....

**IV. సమాచార నైపుణ్యాలు - ప్రాజెక్టు పనులు**

**10 మార్కులు**

వ.సంఖ్య	ఆటగాళ్ళపేర్లు	ఆడే ఆట
1	థోని, సచిన్, మిథాలి రాజ్	క్రికెట్
2.	హంపి, ఆనంద్	చెస్
3.	మల్లీశ్వరి	వెయిట్ లిఫ్టింగ్
4.	మేరీకామ్	బాక్సింగ్
5.	గగన్ నారంగ్, రాథోడ్	షూటింగ్

కింది పట్టికను పరిశీలించి ప్రశ్నలకు జవాబులు రాయుము.

- అ. పై వాటిలో ఆరుబయలు ఆడే ఆట ఏది. ....
- ఆ. పై వాటిలో స్త్రీలు ఆడుతున్న ఆటలు ఏవి? .....
- ఇ. పై వాటిలో నీకు నచ్చిన ఆటలు ఏవి? .....
- ఈ. పై వాటిలో నీవు ఎక్కువగా ఆడే ఆటలు ఏవి? .....
- ఉ. పై వారిలో మనం రాష్ట్రం వారు ఎవరు? .....

2. కింది సమాచారాన్ని వర్గీకరించి పట్టికలో రాయుము.

కేశవ్ తన స్నేహితులు భాస్కర్ తోటకు వెళ్ళారు. అక్కడ చింత, చామంతి, మిరప, మామిడి, మల్లె, రావి, గులాబి, బీర, కాకర వంటి అనేక మొక్కలను చూసాడు. వాటికి పూలు, పండ్లు, కాయలు విరగకాశాయి. భాస్కర్ కొన్ని కోసి ఇచ్చాడు.

తీగలు					
పొదలు					
చెట్లు					

**V. బొమ్మలు - పట నైపుణ్యాలు.**

**5 మార్కులు**

1. నీకు నచ్చిన పక్షి బొమ్మగీచి, రంగులు వేయండి.

**VI ప్రశంస - విలువలు**

**5 మార్కులు**

అ. ఒక పిడికెడు గింజలను రమ రోజు ఆరుబయట పెడుతుంది. ఆమె అలా ఎందుకు చేస్తుంది. ఆమె చేస్తున్న పనిమీద మీ అభిప్రాయం ఏమిటి ? (3మా)

ఆ. ఆటలు ఆడటం వలన కలిగే లాభాల గురించి రెండు నినాదాలు రాయండి. (2మా)